

# NEED MORE FUEL

Dans un monde détruit par la sécheresse et le manque de carburant vous essayez d'échapper aux nombreux dangers qui vous menacent jusqu'à votre village. A bord de votre **T.R.A.I.N** (Transport **R**ésilient, **A**utonome et **I**ntelligent, pour **N**aufragé) vous résistez aux assauts des pirates des sables, volez leur de quoi alimenter votre locomotive et surtout rester proche de votre véhicule.



**Need More Fuel** est un topdown Roguelite Action en 2D, jouable sur PC. Seul a bord de votre **T.R.A.I.N** vous devrez constamment choisir entre organiser la défense de votre véhicule et préparer votre prochain abordage, à la quête du carburant pour subvenir au besoin de votre locomotive. Cette aventure est avant tout faite pour les joueurs habitués de Roguelite, avides d'actions permanentes et de stress.



Le jeu oscille entre deux phases chronométrées :

Une phase de **préparation**, aucun autre véhicule autre que le votre n'est présent. Prenez votre temps pour ranger (aménager ou organiser) vos wagons, alimenter votre locomotive, construire de nouvelles armes ou améliorer votre **T.R.A.I.N**, avant le prochain assaut.

Une phase d'**action** implique d'autres trains qui tenteront de vous aborder. Protéger vos wagons et leurs ressources, vous accaparer du butin de vos assaillants et maintenir votre attention sur les besoins de votre propre locomotive.

La partie se termine si vous vous retrouvez à court de carburant, si vous mourez, si votre locomotive tombe aux mains des pirates des sables ou encore si vous n'avez pas pu rejoindre votre véhicule avant le temps imparti.



Vous incarnez Ash, un silencieux bricoleur, ex-employé de l'entreprise de chemin de fer passant par son village, excédé de toujours attendre que les rails soit désensablés. Ne comptant que sur lui même, il décide de construire son propre **T.R.A.I.N** pour devenir autonome, subvenir à ses besoins et à ceux de son petit village, sans avoir pour cela, à dépendre de l'entreprise des chemin de fer.

Ash ne court pas vite et n'est pas bagarreur, il sait faire quelques roulades pour esquiver les coups et ne part jamais sans son revolver (6 balles).

Esquivez les coups et le combat au corps à corps, tenez vos adversaires à distance et vous, Ash, deviendrez le roi du désert. Vos ennemis (pirates, les sbires de votre ancien employeur, des trains fantômes) n'auront de cesse que de venir vous perturber dans votre aventure.



OS-car est votre conducteur autonome. Continuer à alimenter la locomotive en carburant et il vous guidera jusqu'à votre destination. Cette machine recyclée par Ash, provenant de son ancienne entreprise est "défectueuse". OS-car n'est pas uniquement que conducteur du train, il est aussi une excellente imprimante 3D, permettant de construire de nouveaux gadgets amusants et de renforcer votre **T.R.A.I.N** si vous lui apportez les matériaux nécessaires. Pour autant, vous devrez vous méfier d'OS-car. On dit qu'il « déraillerait » surtout pendant les tempêtes de sable, lançant alors des paris risqués mais aux fortes récompenses. Osez-vous les relever ?